

Horber Ritterspiele

25 Jahre Horber Ritterspiele

Einmal im Jahr wird das Neckarstädtchen Horb Szenarium einer bedeutenden Zeitreise. Zum 25. Mal wird am 3. Juni-Wochenende das Rad der Geschichte um ca. 500 Jahre zurückgedreht. Die Besucherinnen und Besucher der **Horber Ritterspiele** merken schnell, dass sie das Portal in eine andere Welt durchschreiten. Im Mittelpunkt des lebhaften Treibens bietet die historische Stadtkulisse den perfekten Rahmen, wenn Ritter auf wendigen Rössern in Tjost und Lanzenstechen Turniere austragen und wenn die Gassen und Plätze der Innenstadt von Rittern in Rüstung, von Gauklern, Edelleuten in prächtigen Gewändern, von Markthändlern, Spielzeugleuten und Schwertkämpfern bevölkert sind und die Tavernen mit Speis und Trank zur Einkehr locken.

Historienspiel um den Horber Vertrag

Dass die mittelalterlichen Ritterspiele in Horb a. N. stattfinden ist kein Zufall, denn in Horb fand im Jahr 1498 ein geschichtlicher Anlass von historischer Bedeutung statt. Der **Horber Vertrag** wurde durch **König Maximilian** – später Kaiser des Heiligen Römischen Reiches in Horb besiegelt. Dieser Thronfolgevertrag schlichtete einen lang schwelenden Erbfolgestreit. Hinzu kommt, dass König Maximilian ein leidenschaftlicher Reiter und glühender Anhänger von Ritterturnieren war.

Da liegt es nahe, bei den Horber Ritterspielen an die Geschichte zu erinnern. Die Vertragsunterzeichnung wird am Samstag und Sonntag jeweils zwei Mal auf der Hauptbühne am Fuße der historischen Stadtkulisse nachgespielt. König Maximilian zieht anschließend mit seinem Gefolge in einem Festumzug zum Turniergeviert. Dort wird dann ein Ritterturnier zu Ehren des Königs ausgetragen.

**Tickets online sichern
mit Sitzplatzauswahl!
www.ritterspiele.info**



Wegezoll

Der **WEGEZOLL** berechtigt zum Eintritt in das Veranstaltungsgelände.
Samstag 10-20 Uhr | Sonntag 10-18 Uhr

Standard ohne Ermäßigungen	12,- €
Ermäßigt Kinder von 6 bis einschl. 11 Jahren; Schwerbehinderte*	6,- €
Freier Eintritt Kinder unter 6 Jahren, Begleitpersonen von Schwerbehinderten**	0,- €
Gruppen ab 20 Personen pro Person Buchung ausschließlich vorab über die Stadinfo Horb	11,- €

Turnierkarten

Im Preis für das Turnier ist der Wegezoll (Eintritt) enthalten.

Samstag 13.00 Uhr + 17.30 Uhr + 22.00 Uhr
Sonntag 11.30 Uhr + 15.30 Uhr

Turnier Standard Nummerierter Sitzplatz inkl. Wegezoll ohne Ermäßigungen	22,- €
Turnier Ermäßigt Nummerierter Sitzplatz inkl. Wegezoll Kinder von 6 bis einschl. 11 Jahren; Schwerbehinderte*	15,- €
Freier Eintritt Kinder unter 6 Jahren ohne eigenen Sitzplatz; Begleitpersonen von Schwerbehinderten**	0,- €

Bonus-Aktion

Besucher mit vollständiger mittelalterlicher Gewandung***
und Kinder von 6 bis einschließlich 11 Jahren erhalten je einen
Getränkegutschein in Höhe von 3,- €.
**Wichtig: Der Bonus gilt jeweils nur in Verbindung mit einer gültigen Eintrittskarte
und wird am Eingang ausgegeben. Der Gutschein kann nur an den im
Geländeplan eingezeichneten Hochdorfer Getränkeständen eingelöst werden.**

Alle Karten werden am Eingang zum Veranstaltungsgelände
und beim Zugang zum Turnier gescannt und auf ihre Gültigkeit
überprüft. Jede Karte kann nur von einer Person genutzt werden.
Für verlorene Karten gibt es keinen Ersatz.

- * Bei Vorlage des gültigen Schwerbehindertenausweises.
- ** Bei Vorlage des Schwerbehindertenausweises mit dem
Kennzeichen B im Ausweis.
- *** Hose + Oberteil oder Kleid + Kopfbedeckung.
Gewandung muss authentisch sein.



Horb ist verkehrsgünstig gelegen
und per Auto, Bus und Bahn
sehr gut erreichbar.



Mit dem Auto:

Horb liegt direkt an der Autobahn
A81 zwischen Stuttgart und Singen.
Ab der Ausfahrt Horb (Ausfahrt Nr. 30)
sind Sie in nur wenigen Minuten
beim Ritterspielgelände.

Parkmöglichkeiten:

Parkplätze in der Horber Innenstadt sind entsprechend
ausgeschildert. Zusätzlich stehen Parkplätze in den
umliegenden Parkhäusern zur Verfügung.

Mit der Bahn:

Die Horber Ritterspiele sind mit der Bahn perfekt aus
Richtung Stuttgart und Singen zu erreichen. Ebenso aus
Richtung Tübingen, Pforzheim und Freudenstadt.
Vom Horber Bahnhof sind es nur zwei Gehminuten zum
Ritterspielgelände.

Hinweise:

Bitte bringen Sie keine Speisen, Getränke und Waffen, die
unter das Waffengesetz fallen, mit auf das Gelände. Hunde
sind angeleint und unter Ausschluss jeglicher Haftung erlaubt.

Weitere Auskünfte erhalten Sie bei:

Stadtinformation Horb
Mühlener Straße 2
72160 Horb a. N.
Tel. 07451 901-200
stadinfo@horb.de

DIE GRÖSSTEN RITTERSPIELE
IN BADEN-WÜRTTEMBERG



16.-18. Juni 2023

*Historienspiel
Ritterturnier
Mittelaltermarkt
Lagerleben
Kinderritterspiele
Konzerte*

Stadt Horb, Richard Menzel



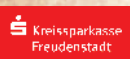
Folgen Sie uns auf:

 @RitterspieleHorb

 @horber_ritterspiele

www.ritterspiele.info

Mit freundlicher
Unterstützung durch:



Programm

Freitag, 16. Juni 2023

18:00 Uhr | **Eröffnung** der Ritterspiele
mit dem **Horber Abend**

19:00 Uhr | **Fassanstich** auf dem Flößerwasen

Samstag, 17. Juni 2023

10:00 Uhr | **Fest- und Marktbeginn**

12:00 Uhr und 16:30 Uhr | **Historienspiel**

13:00 Uhr und 17:30 Uhr | **Turniere**

22:00 Uhr | **Nachturnier mit Feuershow**

Sonntag, 18. Juni 2023

10:00 Uhr | **Fest- und Marktbeginn**

10:30 Uhr und 14:30 Uhr | **Historienspiel**

11:30 Uhr und 15:30 Uhr | **Turniere**

**Das gesamte Programm der Horber
Ritterspiele mit allen Spielorten finden
Sie auf www.ritterspiele.info.**



Ritterturniere – Spektakulär und einzigartig

Wer es rasant und tollkühn mag, besucht eines der Ritterturniere auf dem Turniergeviert, welches direkt am malerischen Neckarufer liegt. Insgesamt 5 Vorführungen stehen während der dreitägigen Horber Ritterspiele auf dem Programm. Mit Tjost, Ringstechen, Schwertkampf und wagemutigen Stunteinlagen liefern sich die Ritter am Samstag und Sonntag rasante Schaukämpfe. Am Samstagabend um 22:00 Uhr findet das Nachturnier mit Feuershow statt. Mit viel Kreativität und Liebe zum Detail bringen hier die Stuntreiter des „EHS-Teams“ und Feuerartisten ihr Können zum Ausdruck. Heraus kommt eine magische Show mit Gänsehaut-Garantie!

Gaukler, Spielleute und Mittelalterkonzerte

Zum bunten Volk der Horber Ritterspiele gehören an beiden Tagen die Spielleute „G'hörsturz“, „Patapan“, „Halitus Exprementes“, Harfenist „Arno von der Biegenburg“, die „Tanzgruppe Domenico“, der „Fanfarenzug Rottenburg“, „Fanfarenzug Hirrlingen“, die „Fahnen-schwinger Hohentwiel“ und allerlei Schabernack treibende Gesellen. Den Schalk im Nacken haben auch das Gauklerduo „Fagus & Fraxinus „ – Magier und Scharlatane im mittelalterlichen Gewand.

Bei den Ritterspielen wechseln fröhliche Musikklänge und feinsinnige Akrobatik auf der Bühne in rasantem Tempo mit derben Spaßmachern und wortgewandten Herolden. Auf Bühnen und in Tavernen spielt Musik bis tief in die Nacht hinein.

Musikalische Programmschwerpunkte sind in diesem Jahr am Freitag- und Samstagabend die Band „Reikas Tanz“, die Wiener Mittelalter-Folk-Rock-Band „Amarok Avari“ und die Band „Holzklasse“ die abermals mit viel Temperament über die Bühne fegt. Die Bands haben in der Mittelalterszene einen hervorragenden Namen und eine riesige Fangemeinde.

Und das Beste: Auch in diesem Jahr findet am Freitag der Horber Abend statt. Horber und Nicht-Horber können an diesem Abend kostenfrei in das mittelalterliche Spektakel eintauchen.



Mittelalterlicher Markt

Der Markt schlängelt sich durch die historischen Gassen der Horber Innenstadt und verleiht der Veranstaltung mit ihren Düften und Klängen einen unverwechselbaren Charakter. Über 150 Markt- und Handwerksleute bieten ihre Waren feil. Auf dem Markt tummeln sich Glasmaler, Kunstschlosser, Drechsler, Seifensieder, Färber, Töpfer, Lederer, Weber, Wahrsager und Kartenleger. Sie können dem Waffenschmied, dem Elixierhändler und dem Korbflechter hautnah über die Schulter schauen. Wo sonst gibt es solch eindrucksvolle Erlebnisse?

Speis & Trank

Drei Tage lang können sich die Gäste der Horber Ritterspiele ganz besonderen Gaumenfreuden hingeben. An mittelalterlich dekorierten Ständen locken außergewöhnliche Speisen wie Dinnede, Rosenküchle, Entenkeule, Käsespätzle, Spanferkel und vegetarische Drachenspieße mit fruchtig feuriger Soße. Dazu gibt es kühles Ritterbier und honig-duftenden Met.



Kinderritterspiele

Die Wiese im Alten Freibad gehört am Ritterspiele-Wochenende ganz den Nachwuchs-Rittern und -Burgfräuleins. Hier erwartet die kleinen Besucher und Besucherinnen ein vielfältiges und kreatives Familienprogramm. So können die Kinder bei Bogen- und Katapult-schießen ihre Geschicklichkeit unter Beweis stellen, „Klausi Klücklich“ und seine Riesenseifenblasen bestaunen, im historischen Holzriesenrad fahren und Kerzen ziehen. Thomas Benirschke töpft mit den Kindern am Zaubertöpferrad und der Geschichtenerzähler Bertholder aus Belgien zieht die Kinder in seinen Bann.

Arnold Stopper, einer der Gründer der Horber Ritterspiele, erzählt den Kindern die historische Geschichte um König Maximilian und den Horber Vertrag aus dem Jahr 1498. Mit ihm zusammen als Herold empfangen die Kinder König Maximilian zwei mal täglich am Neckarufer und begrüßen den König zum Spiel der Fanfaren.

Das Jugendreferat der Stadt Horb bietet verschiedene Spiel-, Bastel- und Mitmachaktionen für Kinder an. Unter anderem Wurfspiele, Holzscherwerer bemalen, Kinderschminken oder einen kleinen Ritterumhang bemalen, der im Anschluss mit nach Hause genommen werden darf.

Großes Ritterlager

Mittelalter „zum Anfassen“ gibt es für die Besucher der Horber Ritterspiele natürlich auch wieder im Ritterlager am Neckarufer. Dort wird den Besucherinnen und Besuchern ein authentischer Blick in das Alltagsleben vor rund 500 Jahren gewährt. Hier leben, essen und schlafen verschiedenste mittelalterliche Gruppen drei Tage lang wie anno dazumal.

Zum Beispiel verfügt Meister Bramdal vom BuchenHayn ein gutes Arsenal an Folter- und Hinrichtungswerkzeugen – diese Lagergruppe ist nicht nur für Henkerey und Foltterey bekannt, sondern auch für mittelalterliche Medizin.

Stand: Mai 2023. Alle Angaben ohne Gewähr. Änderungen vorbehalten.

Folgen Sie uns auf:



@RitterspieleHorb



@horber_ritterspiele

www.ritterspiele.info